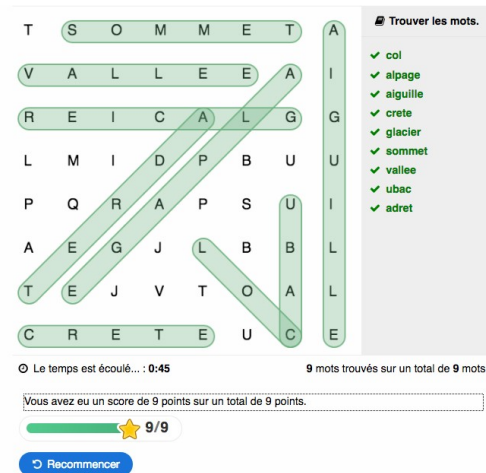




Ce tutoriel va t'aider à créer une activité de mots mêlés que tu pourras ensuite placer dans un article de blog.

Tu devrais ainsi avoir une activité de ce type :



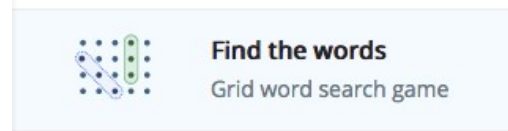
### ÉTAPE 1 : AJOUTER UNE ACTIVITÉ

Dans le menu du blog, choisis H5p->ajouter.



### ÉTAPE 2 : CHOISIR "FIND THE WORDS"

Dans la liste des activités, tu choisis celle-ci et tu cliques dessus.



### ÉTAPE 3 : ENTRER LE TITRE, LA CONSIGNE, LES MOTS À TROUVER

**Titre \*** Métadonnées  
Utilisé pour la recherche, les rapports et les informations de copyright

Vocabulaire et géographie : les mots de la montagne

**Task description \***  
Description of the Game

Retrouve les mots de la liste dans cette grille.

**Word list \***  
Comma Separated list of words. Special Characters, White Spaces and Numbers Not allowed

col, alpage, aiguille, crete, glacier, sommet, vallee, ubac, adret

1. Un titre, qui servira à retrouver l'activité si on doit la chercher.

2. Ecrire la consigne ici.

3. Ecrire la liste des mots ici. Attention : pas d'accent, de caractères spéciaux. Séparer les mots par une virgule et un espace. Pas de point à la fin.

## ÉTAPE 4 PARAMÉTRER LA GRILLE

▼ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

► Orientations

**Vertical downwards**  
pool of letters from which the blanks to be filled are chosen

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

☒ **Prefer overlap**  
Determines how wordfind decides where to place words. When true, it places words in the positions the highest number of letters that overlap creating a more compact puzzle. When false, it randomly selects amongst all valid positions creating a less compact puzzle.

☒ **Show vocabulary**  
Determines whether to show vocabularies to the player

☒ **Enable show solution**  
Add a show solution button for the game

☒ **Enable retry**  
Add a retry button for the game

Tu peux enlever des lettres pour corser la difficulté. Attention, ne supprime pas de lettres qui sont dans les mots à trouver.

Si tu coches cette case, la grille sera plus compacte, avec moins de lettres "parasites". Sinon, la grille sera plus grande, les mots plus difficiles à trouver.

Pour montrer ou cacher la liste de mots à trouver.

Pour afficher un bouton "Solution".

Pour afficher un bouton "Recommencer".

## ÉTAPE 5 PARAMÉTRER L'ACTIVITÉ

Cette étape n'est pas obligatoire, mais ton activité sera mieux présentée, et en français...

▼ Find The Words

▼ Vérifier.

Tu peux modifier le texte dans les champs de saisie.

**Text for "Check" button \***

Vérifier.

**Text for "Retry" button \***

Recommencer.

**Text for "Show Solution" button \***

Montrer la solution.

**Counter text \***  
Feedback text, variables available: @found and @totalWords. Example: '@found of @totalWords found'

@found mots trouvés sur un total de @totalWords mots.

**Time spent text \***  
label for showing the time spent while playing the game

Temps écoulé :

**Feedback text \***  
Feedback text, variables available: @score and @total. Example: 'You got @score of @total possible points'

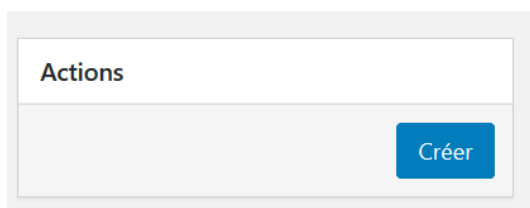
Vous avez eu un score de @score points sur un total de @total points.

**Word list header \***

Trouver les mots.

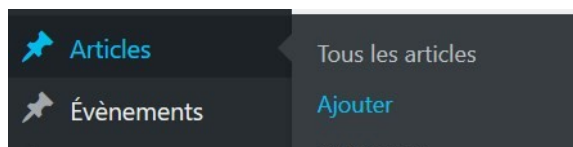
## ÉTAPE 6 SAUVEGARDER TON TRAVAIL PUIS L'INSÉRER DANS UN ARTICLE

1. Tu cliques sur le bouton "Créer".



Tu peux tester ton activité, et cliquer sur "modifier" si tu veux améliorer ton activité.

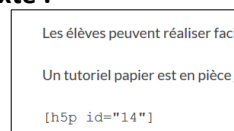
3. Tu vas créer un article en allant dans le menu à gauche.



2. Avant d'écrire un article, retiens bien le code. Tu peux faire un copier-coller.



4. Tu écris un titre à ton article, puis tu colles le code dans un bloc de texte .



Puis tu publies ton article, ou tu le soumetts à publication.